



## Článek I. Licitační žebříček a sazebník se základem 0,20 Kč

Stupeň	Závazek (druh hry)
1.	Sedma
2.	sedma červená
3.	Sto
4.	sto a sedma
5.	sto červených
6.	sto a sedma červených
7.	Betl
8.	Durch
9.	dvě sedmy
10.	dvě sedmy a sto
11.	dvě sedmy, červená trumf
12.	dvě sedmy, červená trumf a sto

Druhy hry či platby	Sazba
hra	0,20
sedma	0,40
sto	0,80
betl	3,00
durch	6,00
<u>dvě sedmy</u>	<u>8,00</u>
tichá sedma	0,20

limit	100,00
-------	--------

Licituje se od sedmy, pokud nikdo nepotvrdí základní hru, karty se složí a hraje se dál. Betl se vykládá po výnosu do druhého štychu a není kecaný. Durch pouze sám.

Dvojice hráčů je považována za tým, takže hlásit je možné i hru „v ruce spoluhráče“, typicky „lepší sedma má sedmu“, přičemž sedmička je u kamaráda. Při této variantě je nutné mít v ruce alespoň jeden trumf od barvy, kterou hlásím.

Dvě sedmy. Obecně hra, kdy aktér poslední štych dobere trumfovou sedmou a předposlední štych sedmou barvy strká. Hraje se se stem, trvá povinnost stovku hlásit.

## Článek II. Herní ustanovení:

- Hrají se tři kola po 92 minutách. V případě počtu hráčů, který není dělitelný čtyřmi se u stolu střídá po 23 minutách. Pátý hráč se hry neúčastní a čeká, až na něj přijde řada. Všichni si odehrají hodinu a půl, někdo s přestávkami. Toto pravidlo zavádíme hlavně proto, abychom nemuseli nikoho odmítat.
- U každého stolu budou šachové hodiny s možností zastavení času při případném přerušení hry, například pro rozhodčí.
- Pořadatel má právo po předchozím napomenutí vyloučit z turnaje hráče, který ruší hru, neuznává pravidla zde uvedená, případně ústně vyhlášená pořadatelem, a hráče který je „společensky“ unaven.
- Po prohrání vložené částky do hry ve výši 100,- Kč musí hráč dodat do hry další částku, dodání oznámí rozhodčím.
- Peníze jsou položeny při hře vždy přímo na stole, a to po pravé ruce hráče.
- Hra je 0,20 Kč. Bez „Ré“ se nehraje.
- Tichá sedma je za 0,20 Kč, červená za 0,40 Kč, hlášená vše dvojnásob.
- Flek na sedmu se hraje.
- Hlášená sedm a flek na hru se nehraje, ani neplatí.
- Při fleku na loženou hru platí neflekující hráči základní sazbu, flekují hráč doplatí zbytek.
- Při renoncu provinilec zaplatí všem hráčům paušál 2 Kč a výši vyflekované hry. Při požadování renoncu, který se prokáže jako neoprávněný, zaplatí provinilec opět vyflekovanou částku. Při renoncu u stovky je platba jako nahraných „130“ tj. 3,20 Kč, příp. červené 6,40 Kč. Renonc při stovce na „20“ se platí pouze jako „110“, tj. 1,60 Kč, případně červené 3,20 Kč.
- Před rozdáním se karty nemíchají, pouze snímají.

13. Stovka je „povinná“, není však povinná pro „samce“.
14. Pokud volící hráč nahlásí sto a u spoluhráče je celá „40“, tento již sto hlásit nemusí, povinnost týmu nahlásit sto již byla splněna.. Pokud dá některý hráč flek na hru před nahlášením povinné 100, musí tento hráč flek potvrdit nebo odvolat.
15. Hlášená stovka se platí 0,80 Kč, červená 1,60 Kč, sto deset 1,60 Kč, červená 3,20 Kč, sto dvacet 2,40 Kč, červené 4,80 Kč, sto třicet 3,20 Kč, červené 6,40 Kč. U tiché stovky se bere výše vytočené hry jako základ pro stovku krát 2.
16. Při hře sto a sedm je možné 7 lhát.
17. Za renonc se považuje jakékoliv ukázání karet spoluhráči - pokud hráč nedohrává všechny zdvihy do konce.
18. V případě renoncu u bodované hry mají aktéři nárok na body v případě, že je stále logicky uhratelná. Rozhodnout o tom musí vždy přivolaný rozhodčí, přičemž má právo při posuzování hry z otevřených karet přiznat poškozené straně, že jí např. protihráči přijdou do esa, nepůjdou o trumf nebo nešintnou desítku. Obecně prospěšné bude se takových situací vyvarovat.
19. Při jakémkoliv protestu se dává přednost dohodě hráčů u stolu. Když se hráči nedohodnou, oznámí toto rozhodčímu, který protest vyřeší.
20. Pokud spor trvá i nadále, může se protestující hráč odvolat po složení kauce 50 Kč k tříčlennému výboru rozhodčích. Proti rozhodnutí této instance již není odvolání. V případě zamítnutí protestu složená částka propadá ve prospěch pořadatele.
21. Z vyjádření hráčů musí být jednoznačně určeno co se bude hrát. Pozdější vyjádření je neplatné a posuzuje se jako renonc. Hlásí se postupně, dohlašuje se až k hráči, který se ještě může k hlášení vyjádřit. Opakované předčasné hlášení je renonc a platí se do výše vyflekované hry včetně předčasného hlášení.
22. Při reklamaci zapsaných výsledků musí být složena kauce 50,- Kč, která bude v případě oprávněné stížnosti vrácena. Stížnost je oprávněná pouze v případě, že hráč má na stolovém lístku jinou částku než mu byla zapsána do výsledku. Pokud bude stížnost neoprávněná, propadá částka ve prospěch manipulanta.
23. V průběhu hry lze požádat o nahlédnutí do posledního štychu, pokud nebylo ještě vyneseno. Při podezření na renonc po vnesení možno "odložit" štych stranou.
24. V případě špatného rozdání, na které se přijde až v průběhu hry, se hra ruší od samého začátku, včetně všech fleků, protože ji nebylo možno regulérně sehrát.
25. V případě, že některý hráč odhodí v průběhu hry nesprávný počet karet (2 nebo nic) a přijde se na to až v průběhu další hry (karta mu chybí nebo přebývá a ostatní mají stejně), zaplatí renonc dle ustanovení, včetně všech fleků.
26. Hráč, který má v ruce loženou hru, může to po schválení hry a ukončeném flekovaní oznámit a karty vyložit na stůl. Totéž může učinit, pokud se v průběhu hry domnívá, že hra je již ložená. Pokud ale nemá pravdu, jedná se o renonc. Za renonc nelze považovat variantu, že hráč učiní teoreticky možnou herní chybu. Za renonc nelze uznat teoreticky možnou chybu, kterou nelze prakticky provést. Pokud hráč dohrává hru bez sbírání štychů a přitom některý z nich mu nebude patřit, jedná se o renonc, bez ohledu na to, zda dotyčný štych má vliv na výsledek hry. Ukázání karet protihráči (protihráčům) není renonc. Pokud tedy hráč, který je sám vyloží karty, oznámí loženou hru a nemá pravdu, nejedná se o renonc, ale je povinen dohrát z otevřeného listu.
27. Je zakázáno skládat hlasy při sehraném štychu na sebe. Pokud hráč odmítne dát druhou část hlášky do štychu kam patří, je možno to posoudit jako renonc ve hře (nebo jako renonc ve stovce).
28. Je zakázáno samostatně prohlížet vlastní odehrané štychy. Zpět do štychů se lze dívat pouze při společné kontrole renoncu nebo do posledního před vnesením.
29. Flek na trháka není povinný.
30. Po skončení herního kola mohou hráči opustit stůl až po součtu, zápisu a odevzdání stolového lístku rozhodčímu. Pozdější reklamace proti zápisu se nepřipouští.
31. Do celkového hodnocení turnaje získávají hráči body podle pořadí v kole, vítězí hráč s nejvyšším součtem.

#### **Příloha: Bodovací tabulka**

Budu vděčný za připomínky či dotazy.

6.9.2016

Tomáš Jirkovský

739 544 145 [tomas.jirkovsky@re-max.cz](mailto:tomas.jirkovsky@re-max.cz)