



**ČESKÝ
SVAZ
MARIÁŠE**

BODOVACÍ TABULKA KŘÍŽOVÉHO LICITOVANÉHO MARIÁŠE

(platná od 1.8.2015) – se základní sazbou 0,20 Kč

Všichni, kteří se zúčastní flekování a točení, nebo ohlásí některou z riskantních her, si při úspěšné sehraávce připíší prémii (dále jen PB). PB se připsují pouze u sehraných her.

Poslední platný flek je takový, kdy úhrada za ohlášený flekovaný závazek překročí 100,-Kč. Maximální úhrada za hru činí i při vyšším výsledku 100,-Kč (všem – od všech). Tiché uhrané sto se platí. Tichá sedma uhraná i zabitá se platí. Červené platí dvojnásob. Schválená sedma se platí paušálem (u 20 hal mariáše činí paušál u schválené sedmy na 3 trumfy 1,20 a 2,40 Kč, na 2 trumfy 2,40 a 4,80 Kč, na 1 trumf 4,80 a 9,60 Kč. Toto opatření se osvědčilo z důvodu omezení zbytečného flekování a kažení her sto. U her sto se trumfy na lince sčítají.

Stupeň	Popis hry	S výnosem	Bez výnosu
Sedma	hlášená na 3 trumfy a vyhraná	7	10
	hlášená na 2 trumfy a vyhraná	10	14
	hlášená na 1 trumf a vyhraná	20	28
Sto	hlášené a vyhrané na 4 trumfy na dvacku	10	10
	hlášené a vyhrané na 3 a méně trumfů na dvacku	20	20
	hlášené a vyhrané bez obou trumfových desítek	10	12
	hlášené a vyhrané na 4 trumfy s oběma trumfovými desítkami		10
	hlášené a vyhrané na 4 trumfy bez trumfové desítky	10	12
	hlášené a vyhrané na 4 trumfy bez trumfového esa	12	18
	hlášené a vyhrané na 4 trumfy bez obou trumfových desítek	24	30
	hlášené a vyhrané na 3 trumfy s oběma trumfovými desítkami	20	30
	hlášené a vyhrané na 3 trumfy bez trumfové desítky	26	32
	hlášené a vyhrané na 3 trumfy bez trumfového esa	32	40
	hlášené a vyhrané na 3 trumfy bez obou trumfových desítek	40	55
	hlášené a vyhrané na 2 trumfy s oběma trumfovými desítkami	50	60
	hlášené a vyhrané na 2 trumfy bez trumfové desítky	60	70
	hlášené a vyhrané na 2 trumfy bez trumfového esa	70	90
	hlášené a vyhrané na 2 trumfy bez obou trumfových desítek	55	70
	hlášené a vyhrané na 1 trumf – eso	90	110
hlášené a vyhrané na 1 trumf – desítku	110	130	
Betl	vyhraný na chytající esa – za každé eso vyjma esa z betlovaného šesteráka	10	
	vyhraný na 6 karet s chytákem v jedné barvě i bez esa **	5	
	vyhraný na pateráka s esem	20	
Durch	vyhraný na chytáka v barvě	10	
Dvě sedmy	hlášené a vyhrané na 3 pomocné	20	24
	hlášené a vyhrané na 3 pomocné s hlášeným a vyhraným stem	24	30
	hlášené a vyhrané na 3 trumfy	16	20
	hlášené a vyhrané na 3 trumfy s hlášeným a vyhraným stem	20	24
	hlášené a vyhrané na 3 trumfy a 3 pomocné	40	50
	hlášené a vyhrané na 3 trumfy a 3 pomocné s hlášeným a vyhraným stem	50	66
	hlášené a vyhrané na 2 pomocné	70	90
	hlášené a vyhrané na 2 pomocné s hlášeným a vyhraným stem	80	100
	hlášené a vyhrané na 2 trumfy	110	150
	hlášené a vyhrané na 2 trumfy s hlášeným a vyhraným stem	150	180
hlášené a vyhrané na 2 trumfy a 3 pomocné	180	220	
hlášené a vyhrané na 2 trumfy a 3 pomocné s hlášeným a vyhraným stem	240	300	

* po výnosu do druhého zdvihu se hraje betl s otevřenými kartami

** V případě karet s chytákem v jedné barvě bez esa, tj. 7 – spodek a král, nesmí být chytající král vynesena do prvního zdvihu.

*** Durch hraje aktér sám, ne "s chytrým" (to by u nás vlastně ani nešlo).

Prováděcí ustanovení

Flek na loženou hru. Aktér si může dát Re, neflekující ježci platí základní sazbu a flekující ježek dorovná aktérovi částku za všechny do výše trojnásobku flekované hry.

Je-li splněno více kritérií, lze sčítat i prémii. Zvýšenou prémie za hry bez výnosu lze započítat jen 1x (ostatní jako s výnosem). Například sto bez výnosu hlášené a vyhrané na 4 trumfy bez trumfového esa hrané na dvacku = 18 + 10 = 28 PB. Jakoukoliv hru, při které je překročena hranice 50 PB, je nutno popsat na stolový lístek, jinak nebude uznána v celém rozsahu. Pokud ježek úspěšně sehraje hru neuvedenou v bodovací tabulce, obdrží dvojnásobek PB za nejbližší nižší srovnatelnou hru. O přidělení PB v tomto případě rozhodne vždy hlavní ježek.

V případě renoncu se hra nedohrává a provinivší se ježek zaplatí všem paušál 2 Kč a vyflekovanou hru. U stovky se platí sazba jako za 130.

Nárok na PB není:

1. obecně při ložených, nesehratelných nebo nevyhratelných hrách
2. při betlu na šesteráka s chytákem 7 – spodek + král, pokud je král vynesena do prvního zdvihu
3. při renoncu na bodovací hru, která byla v okamžiku renoncu již prohraná
4. u hráče, který udělal renonc

Výbor Ježčího svazu mariáše a STK